

9. การแข่งขันเกม 24

ประเภทและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน:

นักเรียนที่กำลังเรียนในระดับชั้น ม.1 ประเภทบุคคล ระดับละ 1 คน/โรงเรียน

หลักเกณฑ์และวิธีการแข่งขัน:

1. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจับฉลากแบ่งกลุ่มแข่งขันเป็นกลุ่ม ๆ ละ 4 คน แต่ละคนจะได้รับบัตรตัวเลข 1-9 คนละ 1 ชุด
 2. ผู้เข้าแข่งขันต้องวางบัตรพร้อมกันคนละ 1 บัตร โดยคว่ำบัตร และเปิดบัตรเมื่อกรรมการบอกให้เปิด
 3. ผู้ที่วางมือบนเครื่องหมายกลางโต๊ะก่อนจะเป็นผู้ได้สิทธิ์ตอบ เรียงตามลำดับ เริ่มจากการนำตัวเลข ทั้ง 4 บนแผ่นเกมมา บวก ลบ คูณ หาร ให้ได้ผลลัพธ์เป็น 24 โดยใช้ตัวเลขให้ครบทั้ง 4 ตัว และใช้ได้เพียงตัวเลข 1 ครั้ง เช่น ถ้านักเรียนวางบัตรตัวเลข 8 4 7 5
- วิธีคิด** $4 + 8 = 12$ และ $7 - 5 = 2$ แล้ว $2 \times 12 = 24$
4. แต่ละข้อใช้เวลาคิด 30 วินาที ถ้าทุกคนคิดไม่ได้ให้ยกเลิกข้อนั้น และแต่ละรอบจะแข่งขัน 20 ข้อ ถ้ามีการเสมอกันแล้วมีปัญหาที่จะคัดนักเรียนเข้ารอบต่อไปจะแข่งขันอีก 3 ข้อเพื่อหาผู้ชนะ
 5. ถ้านักเรียนวางมือแล้วยังตอบไม่ได้ ภายใน 3 วินาที ถือว่าทำพาล้ว จะได้ใบเหลือง ไม่มีสิทธิ์ตอบในข้อนั้น
 6. ถ้าทำพาล้วครบ 3 ครั้ง จะได้ใบแดง หกสิทธิ์ตอบในข้อต่อ ๆ ไป จนจบเกม
 7. การแข่งขันแต่ละรอบจะคัดนักเรียนไว้กลุ่มละ 2 คน แล้วจับฉลากเข้ากลุ่ม กลุ่มละ 4 คน แล้วทำการแข่งขัน เหมือนรอบแรกจนเหลือเพียง 4 คน แล้วทำการแข่งขันรอบสุดท้าย

เกณฑ์การตัดสิน : ใช้คะแนนสะสมของผู้เข้าแข่งขันที่ชนะในแต่ละรอบของการแข่งขันจนถึงรอบสุดท้าย

ร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้ต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรเว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

วิธีนับคะแนน นับคะแนนโดยยึดเกมที่ชนะ ผู้ชนะในแต่ละรอบจะได้คะแนนเท่ากัน ผู้แพ้ไม่มีคะแนน ผู้เข้าแข่งขันที่ชนะเข้าสู่รอบ 16 คนสุดท้ายจะมีคะแนนสะสม คนละ 50 คะแนนทำการแข่งขันจนเหลือ 8 คน และ 8 คนที่ถูกคัดออกจะนำคะแนนสะสม(50 คะแนน) รวมกับคะแนนที่ได้จากการแข่งขันเพื่อรับเหรียญรางวัล ส่วน 8 คน ที่ชนะจะได้คะแนนสะสมเพิ่มคนละ 20 คะแนน และทำการแข่งขันต่อจนได้ผู้ชนะ 4 คน จะได้คะแนนสะสมเพิ่มอีก 10 คะแนนและทำการแข่งขันต่อจนมีผู้ที่ได้ที่หนึ่ง สอง สาม และสี่ตามลำดับ ส่วนผู้แพ้ 4 คน จะได้เหรียญเงิน(ได้ 70 คะแนน)