

7. การแข่งขันจรวดขวดน้ำ

1. ประเภทการรับสมัคร

1. นักเรียนระดับชั้นม.1 - 3
2. นักเรียนระดับชั้น ม.4 - 6

2. ประเภทการแข่งขัน

1. ประเภทความแม่นยำ
2. ประเภทความไกล

3. จำนวนทีมที่รับสมัครและคุณสมบัติทีม

1. กำหนดให้โรงเรียนเป็นผู้ส่งทีมตัวแทนเข้าร่วมการแข่งขันเท่านั้นโดยจะต้องมีครู/อาจารย์เป็นผู้ควบคุมทีมและสมาชิกในทีมต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนหรือสถาบันนั้น
2. กำหนดให้แต่ละโรงเรียน สามารถส่งทีมสมัครแข่งขันได้ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายระดับชั้นละไม่เกิน 2 ทีม(ประเภทความไกลระดับชั้นละ 1 ทีม ความแม่นยำระดับชั้นละ 1 ทีม) โดยแต่ละทีมสามารถเลือกสมัครแข่งขันประเภทใดประเภทหนึ่งหรือทั้ง 2 ประเภทก็ได้
3. กำหนดให้แต่ละทีม ประกอบด้วยสมาชิก 3 – 5 คน
4. ในวันแข่งขันผู้เข้าแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียนหรือชุดแบบฟอร์มของโรงเรียนหรือชุดที่จัดทำขึ้นของแต่ละทีมสำหรับเข้าร่วมการแข่งขันและไม่สวมรองเท้าแตะมิฉะนั้นจะตัดสิทธิ์การแข่งขัน

4. ข้อกำหนดเกณฑ์การแข่งขัน

4.1 ประเภทแม่นยำ (ใช้กติกาและเกณฑ์เดียวกันทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย)

- 1) ไม่จำกัดแรงดันลมและปริมาณน้ำ
- 2) ไม่จำกัดขนาดและรูปแบบของฐานยิง
- 3) ไม่จำกัดขนาดของขวดและรูปแบบของจรวด
- 4) แต่ละโรงเรียนสมัครได้ระดับละไม่เกิน 1 ทีม (ม.ต้น 1 ทีม, ม.ปลาย 1 ทีม)
- 5) จำกัดระยะทางจากจุดยิงไปถึงเป้าหมาย เท่ากับ 50 เมตร
- 6) ยิงทีมละ 2 ครั้งติดต่อกัน วัดสถิติจากจุดกึ่งกลางของเป้าหมายมายังจุดที่จรวดตกครั้งแรกแล้วหาค่าเฉลี่ย (โดยสถิติที่วัดได้มีหน่วยเป็นเมตร เอาสถิติ ทั้งสองครั้งรวมกันแล้วหารสอง)
- 7) ทีมที่ทำสถิติเฉลี่ยเข้าเกณฑ์ จะได้รับเหรียญตามเกณฑ์ที่กำหนด

- 8) ขณะทำการแข่งขันห้ามใช้เครื่องมือสื่อสารในสนาม นอกจากของกรรมการ
- 9) ตัวจรวดต้องประดิษฐ์จากขวดน้ำอัดลมเท่านั้น สามารถประดิษฐ์ และตกแต่งมาล่วงหน้าแล้วนำมาลงทะเบียนรับใบบันทึกสถิติ (Passport) เพื่อเขียนหมายเลขที่ตัวจรวด อย่างน้อย 2 ลำ (ตัวจริง 1 ลำและสำรองไว้ 1 ลำ กรณีจรวดลำแรกชำรุดเสียหาย
- 10) ฐานยิงจรวดสามารถนำมาเอง หรือใช้ของกรรมการก็ได้
- 11) ห้ามซ้อมยิงในสถานที่แข่งขัน และจุดปล่อยจรวดเข้าได้เฉพาะผู้เข้าแข่งขันและกรรมการเท่านั้น
- 12) ห้ามกระทำการใด ๆ อันเป็นการรบกวนสมาธิผู้เข้าแข่งขัน และกรรมการโดยเด็ดขาด
- 13) ห้ามนำจรวดที่ไม่ได้ลงทะเบียนมายิงโดยเด็ดขาด และจรวดที่ลงทะเบียนแล้ว ห้ามเปลี่ยนหรือนำจรวดลำอื่นมาลงทะเบียนเพิ่มเติมภายหลัง (หมายเลขของจรวดต้องตรงกับหมายเลขในใบ Passport เท่านั้น)

4.2 ประเภทยิงไกล

(ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น)

- 1) สมาชิกทีมละ 3 -5 คน ใช้แรงดันลม 40 psi
- 2) ฐานยิงต้องไม่มี ท่อพักลม หรืออุปกรณ์ที่เจตนาให้เป็นท่อพักลม เช่น ท่อที่ขนาดเกิน 6 หุน
- 3) ตัวจรวดส่วนที่บรรจุลม (แท่งค้ำความดัน) ทำจากขวดใบเดียว ขนาดของขวดไม่เกิน 1.6 ลิตร โดยนำขวดมาประดิษฐ์ต่อหน้ากรรมการ จำกัดจำนวนขวดที่นำมาใช้ ไม่เกิน 6 ใบ เป็นจรวดตอนเดียว ไม่มีบูสเตอร์ และไม่เป่าขวด เมื่อติดตั้งบนฐานพร้อมยิงขนาดต้องไม่เกิน 1 x 1 x 1 เมตร
- 4) แต่ละโรงเรียนสมัครได้ไม่เกิน 1 ทีม และไม่มีค่าสมัครใด ๆ ทั้งสิ้น
- 5) แต่ละทีมนำขวด PET ขนาดไม่เกิน 1.6 ลิตร มา 4-6 ใบ เป็นขวดน้ำอัดลมในสภาพเดิม ไม่มีการเป่าขวดโดยให้กรรมการตรวจ ลงทะเบียนหมายเลขขวด รับใบบันทึกสถิติ และทุกทีมต้องประดิษฐ์จรวดส่งคณะกรรมการ อย่างน้อย 2 ลำ ในเวลา 3 ชั่วโมง ตั้งแต่เวลา 09.00 น. – 12.00 น. (เริ่มยิงช่วงบ่าย 13.00 น.)
- 6) วัสดุอุปกรณ์ช่วยในการประดิษฐ์จรวด คือวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการประดิษฐ์เท่านั้น ห้ามนำมาทำเป็นส่วนประกอบ หรือชิ้นส่วนของจรวด ซึ่งทุกทีมต้องเตรียมมาเอง มีดังนี้ (จะมีครบหรือไม่ครบทุกรายการก็ได้แต่ห้ามใช้เกินจำนวน และห้ามใช้วัสดุอุปกรณ์นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในข้อ 6.1-6.12)
 1. กาวร้อน ทีมละไม่เกิน 2 ขวด
 2. มีดหรือคัทเตอร์ ทีมละไม่เกิน 2 อัน
 3. กรรไกร ทีมละไม่เกิน 2 อัน
 4. ปากกาเขียนขวด ทีมละไม่เกิน 2 ด้าม
 5. กระดาษทรายหยาบ ทีมละไม่เกิน 2 แผ่น
 6. กระดาษทรายละเอียด ทีมละไม่เกิน 2 แผ่น
 7. แป้งฝุ่น ทีมละไม่เกิน 1 กระป๋อง
 8. เทปกาว ทีมละไม่เกิน 1 ม้วน
 9. ไม้บรรทัด ทีมละไม่เกิน 1 อัน
 10. เชือก ทีมละไม่เกิน 1 เส้น

11. วาสลิน ทีมละไม่เกิน 1 ขวด
 12. เบบี้ออยล์ ทีมละไม่เกิน 1 ขวด
- 7) วัสดุอุปกรณ์ที่เป็นส่วนประกอบของจรวด คือวัสดุอุปกรณ์ที่สามารถนำมาใช้ เป็นส่วนประกอบ หรือชิ้นส่วนของจรวดได้ ซึ่งทุกทีมต้องเตรียมมาเอง มีดังนี้ (จะใช้หมดหรือไม่หมดทุกรายการก็ได้ แต่ห้ามใช้เกินจำนวน และห้ามใช้วัสดุอุปกรณ์นอกเหนือจากที่ระบุไว้ ในข้อ 7.1-7.5 มาเป็นชิ้นส่วนของจรวด)
- 7.1 ขวด PET ขนาดไม่เกิน 1.6 ลิตร (ขนาดเดิม ๆ โดยไม่เป่าขวด) จำนวนทีมละไม่เกิน 6 ใบ
 - 7.2 แผ่นโฟมแบบบาง ทีมละไม่เกิน 1 แผ่น
 - 7.3 แผ่นฟิวเจอร์บอร์ด ทีมละไม่เกิน 1 แผ่น
 - 7.4 ลูกแก้ว ทีมละไม่เกิน 15 ลูก
 - 7.5 ลูกปิงปอง ทีมละไม่เกิน 2 ลูก
- 8) ช่วงบ่ายยิงทีมละ 2 ครั้ง (รอบละ 1 ครั้ง) เอาสถิติดีครั้งที่ดีที่สุด (หน่วยเป็นเมตร ทศนิยม 2 ตำแหน่ง)
- 9) สถิติวัดจากจุดยิง ไปถึงจุดที่จรวดตก และหยุดนิ่ง โดยไม่น้อยกว่า 60 เมตร
- 10) ทีมที่ทำสถิติเป็นระยะทางมากที่สุด เป็นผู้ชนะได้รับเหรียญรางวัลตามกติกาที่กำหนด
- 11) ห้ามนำจรวดของผู้อื่นหรือจรวดที่ประดิษฐ์มาล่องหน้ามายิงโดยเด็ดขาด และห้ามซ้อมยิงในสถานที่แข่งขัน
- 12) ฐานยิงจะนำมาเอง หรือใช้ของกรรมการก็ได้ และห้ามใช้วัสดุอุปกรณ์ที่นอกเหนือจากที่กำหนดในข้อ 6 และข้อ 7

(ระดับ มัธยมศึกษาตอนปลาย)

- 1) สมาชิกทีมละ 3 -5 คน ใช้แรงดันลม 25 psi
- 2) ฐานยิงต้องเป็นฐานที่ไม่มีท่อพักลม หรืออุปกรณ์ที่เจตนาให้เป็นท่อพักลมอยู่นอกตัวจรวด เช่น ท่อที่ขนาดเกิน 6 หุน เป็นต้น โดยไม่จำกัดจำนวนของท่อยิง
- 3) ตัวจรวดไม่จำกัดรูปแบบ สามารถใช้เทคนิคการเป่า การขยายปากขวด และการต่อขวดได้ไม่จำกัดขนาดของขวด เป็นจรวดหลายตอน หรือใช้บูสเตอร์ได้ไม่จำกัดรูปแบบ แต่จำกัดจำนวนขวดที่ใช้ทำจรวด และบูสเตอร์รวมไม่เกิน 11 ใบ เมื่อติดตั้งบนฐานพร้อมยิง ขนาดต้องไม่เกิน 1 x 1 x 1 เมตร
- 4) แต่ละโรงเรียนสมัครได้ไม่เกิน 1 ทีม
- 5) ยิงทีมละ 2 ครั้ง (รอบละ 1 ครั้ง) เอาสถิติดีครั้งที่ดีที่สุด (หน่วยเป็นเมตร ทศนิยม 2 ตำแหน่ง)
- 6) สถิติวัดจากจุดยิง ไปถึงจุดที่จรวดตก และหยุดนิ่ง โดยไม่น้อยกว่า 100 เมตร
- 7) ทีมที่ทำสถิติเข้าเกณฑ์ จะได้รับเหรียญตามเกณฑ์ที่กำหนด
- 8) ตัวจรวดต้องประดิษฐ์จากขวดน้ำอัดลมเท่านั้น สามารถประดิษฐ์ และตกแต่งมาล่องหน้าโดยนำมาลงทะเบียนรับใบบันทึกสถิติ (Passport) เขียนหมายเลขที่ตัวจรวดอย่างน้อย 2 ลำ(ตัวจริง 1 ลำ สำรองไว้ 1 ลำ กรณีจรวดลำแรกชำรุดเสียหาย)
- 9) ห้ามนำจรวดของผู้อื่น หรือนำจรวดที่ยังไม่ได้ลงทะเบียนมายิงโดยเด็ดขาด และจรวดที่ลงทะเบียนแล้ว ห้ามเปลี่ยนหรือนำจรวดลำอื่น มาลงทะเบียนเพิ่มเติมภายหลัง (หมายเลขของจรวด ต้องตรงกับหมายเลข ในใบ Passport เท่านั้น)
- 10) จุดปล่อยจรวดเข้าได้เฉพาะผู้เข้าแข่งขัน และกรรมการเท่านั้น

11) ฐานยิงจรวดสามารถนำมาเอง หรือใช้ของกรรมการก็ได้

12) ห้ามซ้อมยิงในสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

5. ข้อกำหนดการลงทะเบียน

5.1 ลงทะเบียนรอบเช้าเวลา 08.30-09.00 น. และรอบบ่ายเวลา 12.30 - 13.00 น.

5.2 กรณีมาช้ากว่ากำหนดและเกิน15 นาทีรอบเช้าและบ่าย)09.15 น. เป็นต้นไปและ13.15 น.

เป็นต้นไป(คณะกรรมการฯของสวนสัตว์ให้การเข้าร่วมแข่งขัน

5.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องลงทะเบียน เพื่อรับทราบลำดับการแข่งขันและรับใบบันทึกผลการแข่งขัน(Passport(

6. ข้อกำหนดของจรวดขวดน้ำ

ข้อกำหนดทั่วไป

6.1 เป็นจรวดขวดน้ำที่ต้องใช้แรงดันจากน้ำและแรงดันอากาศจากปั๊มลมและประติษฐ์จากขวดน้ำอัดลม
รุ่นที่ผลิตใช้งานในปัจจุบัน (กรณีใช้ฐานจรวดขวดน้ำที่ส่วนกลางจัดเตรียมไว้)

6.2 ไม่อนุญาตให้นำจรวดขวดน้ำที่ไม่ผ่านการตรวจมาใช้ในการแข่งขันและไม่อนุญาตให้นำจรวดขวดน้ำ
ของทีมนอื่นมาใช้ในการแข่งขัน กรณีตรวจพบจะตัดสิทธิ์การบันทึกสถิติ

6.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องนำจรวดขวดน้ำที่จะใช้ในการปล่อยครั้งนั้นให้คณะกรรมการฯตรวจสอบก่อน
อย่างน้อย 2 ลำ เพื่อสำรองในกรณีที่เกิดข้อขัดข้องในการติดตั้งจรวดขวดน้ำที่ฐานปล่อยฯ

6.4 เพื่อความปลอดภัยห้ามใช้โลหะหรือวัสดุแหลมคมอื่นๆเป็นส่วนหัวของจรวดโดยคณะกรรมการฯ
แต่ละสนามจะพิจารณาการตัดสิทธิ์เข้าแข่งขัน

6.5 ไม่อนุญาตให้นำจรวดขวดน้ำที่ไม่ผ่านการตรวจมาใช้ในการแข่งขัน และไม่อนุญาตให้นำ

จรวดขวดน้ำ(รวมถึงบูสเตอร์ /Booster)ของทีมนอื่นมาใช้ในการแข่งขันกรณีตรวจพบจะตัดสิทธิ์

7. ข้อกำหนดของฐานปล่อยจรวดขวดน้ำ (กรณีทีมนำมาเอง)

1. ฐานปล่อยจรวดขวดน้ำมีขนาด ความกว้างไม่เกิน 1.00เมตร ความยาวไม่เกิน 1.00เมตร และความสูง
ไม่เกิน 1.00 เมตร ทั้งนี้เมื่อติดตั้งจรวดขวดน้ำแล้วเสร็จ (พร้อมปล่อย) ต้องมีขนาดรวมกันแล้วไม่เกิน
ขนาดดังกล่าวโดยการวัดระยะความยาวจะวัดจากด้านหน้าถึงด้านหลังสุดของฐานปล่อยจรวดขวดน้ำ
และความสูงจะวัดจากพื้นเวที หรือพื้นแท่นรองฐานยิงจนถึงปลายของหัวจรวดขวดน้ำที่ติดตั้งบน ฐานที่
พร้อมปล่อย

2. ไม่อนุญาตให้มีท่อ/ขวดพักแรงดันหรืออุปกรณ์ที่แสดงเจตนาให้เห็นว่ามีท่อพักแรงดัน

3. จรวดพุ่งขึ้นเนื่องจากแรงขับเคลื่อนจากน้ำและแรงดันอากาศจากปั๊มลมเท่านั้น

4. ต้องสามารถเชื่อมต่อมาตรวัดความดันลม (Pressure Gauge) ที่คณะกรรมการฯจัดเตรียมไว้ให้(ท่อลม
จะมีขนาด 4 x 6 mm.) หรือกรณีอื่นซึ่งต้องแจ้งให้คณะกรรมการฯทราบล่วงหน้า

5. ผู้เข้าแข่งขันต้องให้คณะกรรมการฯ ตรวจสอบปล่องฯ ก่อนนำไปใช้และห้ามใช้ฐานปล่องฯ ของโรงเรียน
อื่นกรณีตรวจพบจะตัดสิทธิ์การแข่งขันในรอบนั้น
6. ประเภทความแม่นยำไม่มีข้อจำกัดการใช้ฐานปล่อง

8. ข้อกำหนดการเติมน้ำ

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้น้ำที่คณะกรรมการฯ เตรียมให้เท่านั้น
2. ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันผสมวัสดุใดๆ ลงไปในน้ำที่บรรจุภายในจรวดขวดน้ำ กรณีที่คณะกรรมการฯ ตรวจสอบและมีหลักฐานแสดงว่าเจตนานำของเหลวและ / หรือวัสดุใดๆ ลงไปในจรวดขวดน้ำ
คณะกรรมการฯ จะตัดสิทธิ์การบันทึก
3. ผู้เข้าแข่งขันจะเติมน้ำหรือไม่เติมน้ำในจรวดขวดน้ำก็ได้

9. ข้อกำหนดการเติมความดัน

1. ข้อกำหนดทั่วไปเมื่อเติมความดันแล้วให้ผู้เข้าแข่งขันรอสัญญาณการปล่อยจากคณะกรรมการฯ ทั้งนี้ต้อง
งอยู่ภายในเวลาที่กำหนด
2. ผู้เข้าแข่งขันสามารถเติมความดันด้วยตนเองหรือแจ้งให้คณะกรรมการฯ ดำเนินการให้
3. ประเภทความแม่นยำไม่จำกัดการใช้ความดัน
4. ประเภทความไกล ม.ต้น จำกัดความดันได้ไม่เกิน 40 ปอนด์/ตารางนิ้ว (40Psi)
5. ประเภทความไกล ม.ปลาย จำกัดความดันได้ไม่เกิน 25 ปอนด์/ตารางนิ้ว (25Psi)

10. ข้อกำหนดการปล่อยจรวดขวดน้ำ

1. ลำดับการแข่งขันในแต่ละรอบผู้เข้าแข่งขันจะต้องทำการแข่งขันตามลำดับจากการลงทะเบียน
2. ผู้เข้าร่วมแข่งขันในลำดับต่อไปต้องเข้ามาเตรียมตัวให้พร้อมในบริเวณที่กำหนดก่อนที่ผู้เข้าแข่งขันลำดับ
ก่อนหน้าจะทำการปล่อยจรวดขวดน้ำแล้วเสร็จหากไม่มาถือว่าสละสิทธิ์ในรอบนั้นกรณีที่ทีมใดไม่สามารถ
เข้าแข่งขันในลำดับที่กำหนดไว้ได้ สามารถแจ้งเหตุผลที่เหมาะสมกับคณะกรรมการฯ เพื่อเลื่อนการแข่งขัน
ภายในรอบนั้นได้ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการฯ
3. เมื่อผู้เข้าแข่งขันถึงเวลาขึ้นบนเวที (Platform) จะต้องติดตั้งฐานปล่องและจรวดขวดน้ำและปล่อยจรวด
ขวดน้ำด้วยตนเองให้แล้วเสร็จภายในเวลาที่กำหนด
4. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถเตรียมอุปกรณ์ป้องกันอันตรายที่อาจเกิดจากการปล่อยจรวดขวดน้ำ
มาด้วยตนเองเช่น หมวกแก้วนตาเสื้อกันฝน เป็นต้น
5. บริเวณฐานปล่องฯ อนุญาตให้เฉพาะผู้เข้าแข่งขันเท่านั้น

11. ข้อกำหนดการนับเวลา

- 11.1 กำหนดให้ผู้เข้าแข่งขันติดตั้งจรวดขวดน้ำกับฐานปล่อย(Launchingpad)และปล่อยจรวดขวดน้ำออกไปให้แล้วเสร็จ ภายใน 3 นาที
- 11.2 การนับเวลาจะเริ่มนับเวลาเมื่อผู้เข้าแข่งขันคนแรกขึ้นบนเวที (Platform)หรือเมื่อมีการประกอบจรวด หรือบูสเตอร์เข้าสู่ฐานยิง
- 11.3 การหยุดนับเวลากรณีดังนี้
- กรณีที่สภาพอากาศแปรปรวนอย่างมาก
 - กรณีที่เกิดเหตุขัดข้องจากอุปกรณ์ที่คณะกรรมการฯจัดเตรียมให้ และเหตุสุดวิสัยอื่นๆ
 - กรณีอื่นที่ได้รับความเห็นสมควรจากคณะกรรมการฯ
- 11.4 การเริ่มนับเวลาต่อหลังจากเหตุในข้อ10.3 ได้คลี่คลายแล้ว และคณะกรรมการฯจะให้สัญญาณการนับ

12. การบันทึกผลการแข่งขัน

เมื่อผู้เข้าแข่งขันปล่อยจรวดขวดน้ำแล้วให้นำใบบันทึกผลการแข่งขัน (Passport) ไปที่จุดบันทึกสถิติ ณจุดที่กำหนด

13. การรับจรวดคืน

เมื่อการแข่งขันแล้วเสร็จผู้เข้าแข่งขันสามารถนำใบบันทึกสถิติการแข่งขัน (Passport) มารับจรวดขวดน้ำคืนได้ ณ จุดที่กำหนด

14. ข้อกำหนดและกติกาการแข่งขันอื่นๆ

- 14.1 การตัดสินของคณะกรรมการฯถือเป็นข้อยุติ
- 14.2 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันหรือบุคคลอื่นเข้าบริเวณสนามในขณะที่แข่งขันยกเว้นได้รับอนุญาต และต้องอยู่ในการควบคุมของกรรมการเท่านั้น

15. เกณฑ์การตัดสิน

- 15.1 ประเภทความแม่นยำ
- 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องปล่อยจรวดให้ตกตรงเป้าหมายที่กำหนดไว้ที่ระยะ 50 เมตรจากฐานปล่อยทำการบันทึกสถิติโดยวัดระยะทางจากจุดเป้าหมายถึงจุดตก
 - 2) ในกรณีที่จุดตกของจรวดขวดน้ำอยู่นอกพื้นที่ที่กำหนด (รัศมี 5.0 เมตร) คณะกรรมการ

จะทำการบันทึกสถิติครั้งนั้นที่ระยะ 5 เมตร

15.2 ประเภทความไกล

- 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องปล่อยจรวดขวดน้ำให้ตกไกลที่สุดจากฐานปล่อยบันทึกสถิติโดยการวัดระยะทางจากจุดปล่อยถึงจุดที่จรวดขวดน้ำตกสู่พื้นและหยุดนิ่งแล้วในขอบเขตพื้นที่สนามแข่งขันที่กำหนดไว้
- 2) กรณีที่จรวดขวดน้ำตกแตกกระจายให้วัดจากชิ้นส่วนที่ใหญ่ที่สุด
- 3) กรณีที่จุดตกของจรวดขวดน้ำอยู่นอกพื้นที่ที่กำหนดไว้ (Fairway) คณะกรรมการฯจะไม่บันทึกสถิติ
- 4) กรณีที่จรวดขวดน้ำตกน้อยกว่าระยะ 60 เมตร (ม.ต้น) และน้อยกว่าระยะ 100 เมตร (ม.ปลาย) คณะกรรมการฯจะไม่บันทึกสถิติครั้งนั้น
- 5) ด้วยข้อจำกัดของแต่ละสนามแข่งขันและเพื่อความปลอดภัยต่อชีวิตและทรัพย์สิน จึงกำหนดระยะไม่เกิน 200 เมตร คณะกรรมการฯขอความร่วมมือผู้เข้าแข่งขันในการปล่อยจรวดขวดน้ำไม่ให้ไกลเกินระยะดังกล่าวในกรณีที่ปล่อยจรวดขวดน้ำได้ระยะเกินกว่า 200 เมตรและอยู่ในรัศมี (Fairway) คณะกรรมการฯ ขอสงวนสิทธิ์ไม่วัดระยะจริงแต่จะทำการบันทึกสถิติที่ 200+ เมตร แทนแต่หากออกนอกรัศมี (Fairway) ที่กำหนดไว้ จะถือว่าไม่มีสถิติ

16. เกณฑ์การให้คะแนนและการตัดสิน

16.1 ประเภทยิงไกลม.1-3 มี 3 รางวัล คือ

- | | |
|---|-------------------------------|
| - ระยะทางตั้งแต่ 100 เมตรขึ้นไป | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง |
| - ระยะทางตั้งแต่ 80 เมตรขึ้นไป แต่ไม่ถึง 100 เมตร | ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน |
| - ระยะทางตั้งแต่ 60 เมตรขึ้นไป แต่ไม่ถึง 80 เมตร | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง |

16.2 ประเภทยิงไกลม.4-6 มี 3 รางวัล คือ

- | | |
|--|-------------------------------|
| - ระยะทางตั้งแต่ 160 เมตรขึ้นไป | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง |
| - ระยะทางตั้งแต่ 130 เมตรขึ้นไป แต่ไม่ถึง 160 เมตร | ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน |
| - ระยะทางตั้งแต่ 100 เมตรขึ้นไป แต่ไม่ถึง 130 เมตร | ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง |

16.3 ประเภทยิงแม่นยำ (วัดจากจุดศูนย์กลางของเป้าไปยังจุดแรกที่จรวดตก) มี 3 รางวัลคือ

- ระยะห่างจากเป้าเท่ากับ 1.5 เมตรหรือน้อยกว่า ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ระยะห่างจากเป้ามากกว่า 1.5 – 3.0 เมตร ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ระยะห่างจากเป้ามากกว่า 3.0 – 5.0 เมตร ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

17. สถิติและการบันทึกผลการแข่งขัน

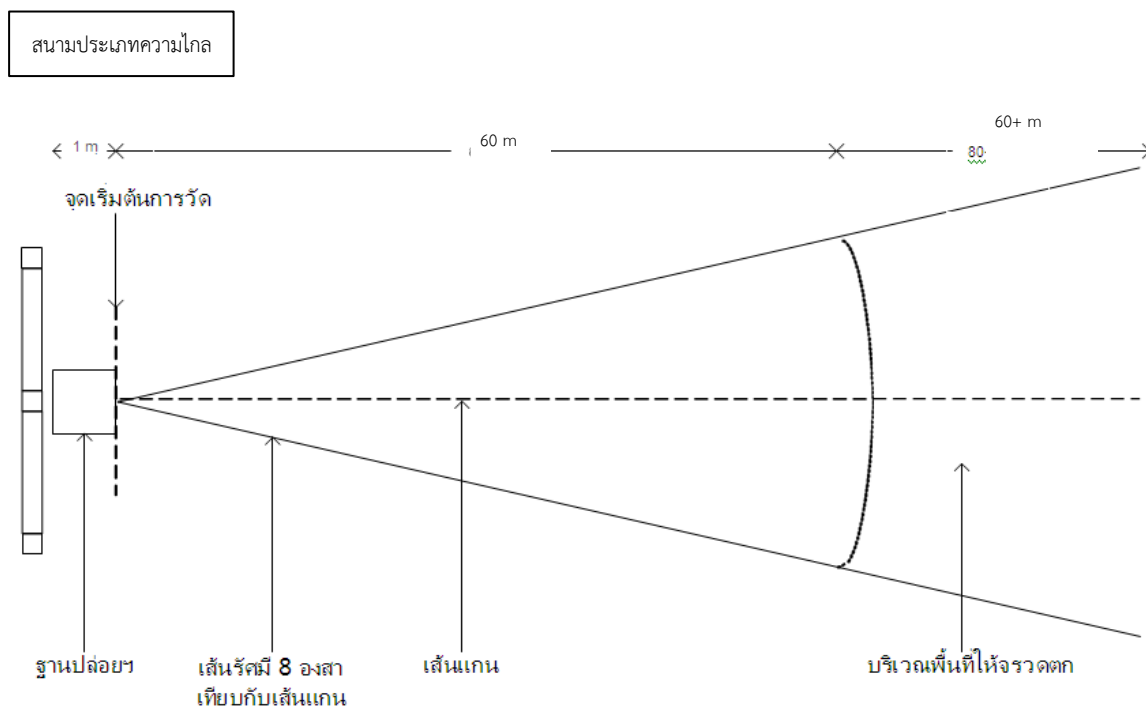
17.1 คณะกรรมการจะบันทึกสถิติครั้งที่ดีที่สุดในประเภทยิงไกลและจะบันทึกสถิติเฉลี่ยในประเภทแม่นยำ

17.2 เมื่อผู้เข้าแข่งขันปล่อยจรวดขวดน้ำแล้วให้นำใบบันทึกผลการแข่งขัน(Passport)ไปที่จุดบันทึกสถิติเพื่อบันทึกสถิติที่ไม่เป็นทางการได้

17.3 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อยุติ

หมายเหตุ: กฎกติกาและระเบียบการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงเพื่อความเหมาะสม โดยศูนย์ฯจะแจ้งให้ทราบก่อนล่วงหน้า

18. สนามแข่งขัน



สนามประเภทแมนย่า

